

ÇA VALIDE ?

Parce que “je pense que oui” ne suffit pas

Un outil simple qui permet de vérifier si ton année est validée selon
les règles universitaires

Projet : Création de micro startup

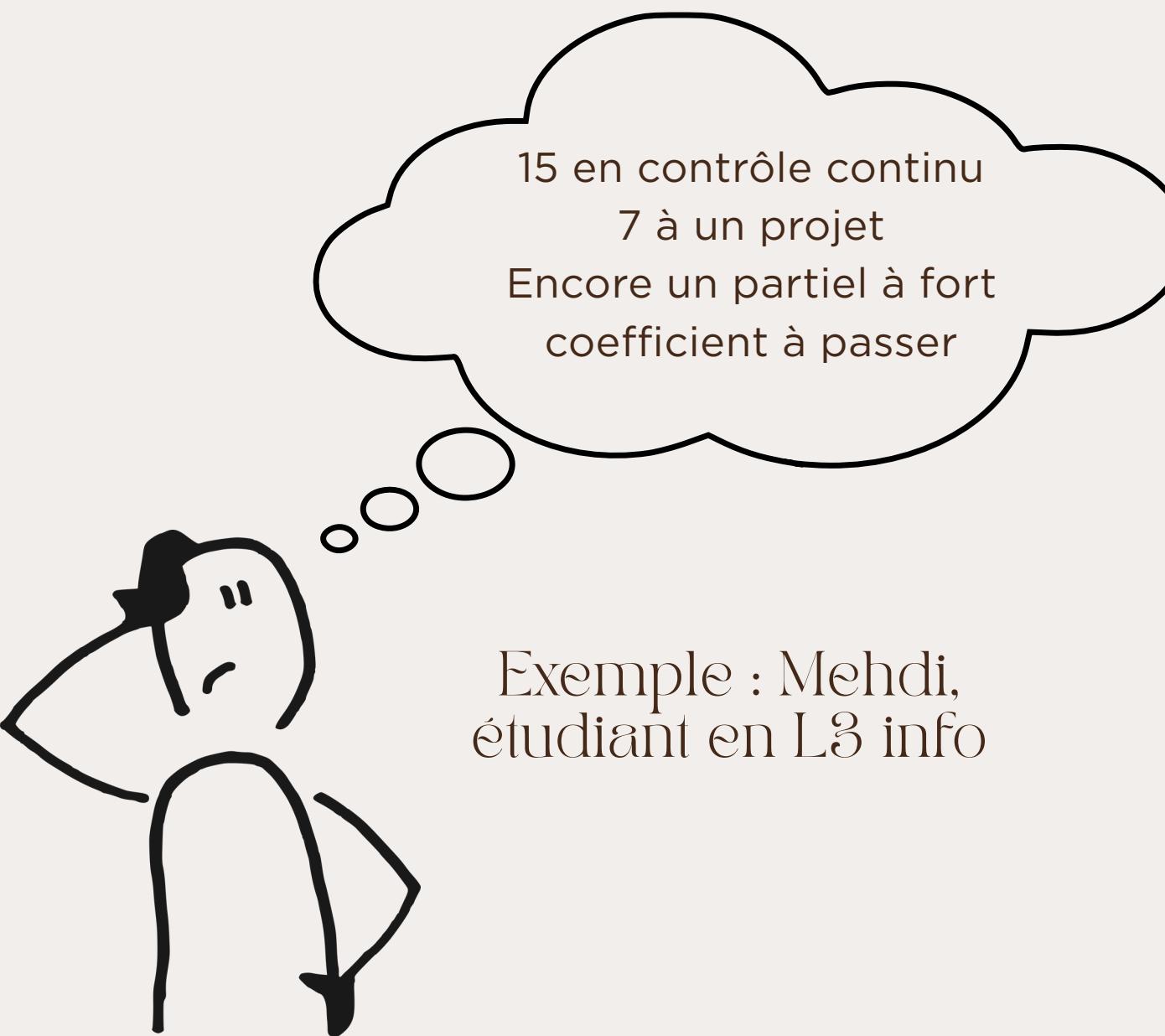
Adel Mokhtari - Abdelrahmen Bentahar - Yanni Bennai

2025-2026

Vue d'ensemble

- ③ Situation & Problème
- ④ Solution et proposition de valeur
- ⑤ PMR & CR
- ⑥ Fonctionnalités & Screens
- ⑦ Etude de marché : Utilisateurs / Clients
- ⑧ Etude de marché : Concurrents
- ⑨ Analyse du comportement des utilisateurs
- ⑩ Conclusion & Décision

SITUATION & PROBLÈME



Exemple : Mehdi,
étudiant en L3 info

PROBLÈMES

- Il ne sait pas si la moyenne finale passe
- Il fait des calculs approximatifs à la main
- Il hésite sur quoi réviser en priorité

CONSÉQUENCES

- Stress inutile + Mauvaise organisation des révisions
- Perte de temps

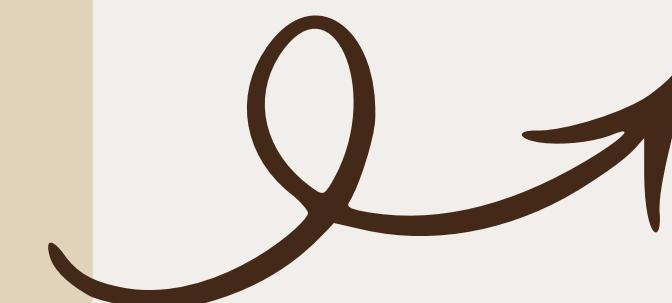
CE QU'IL LUI MANQUE

- Une réponse claire et immédiate
- La possibilité de tester différents scénarios

SOLUTION & VALEUR

Une application simple où :

- On entre ses notes et leurs coefficients
- Le calcul est fait automatiquement
- On peut simuler des scénarios :
Validé/Non validé/Rattrapage
- On a accès à une suggestion de notes à viser pour valider



Valeur apportée :

- Vision claire de sa situation
- Diminuer le stress
- Meilleures décisions de révision

PMR & CR

Le problème est réel : Des témoignages concrets prouvent la récurrence son impact

ATA DALAN

étudiant en L3 INFO

Par Adel

Calculs à la main, source
d'erreurs et de stress
académique

Calculs approximatifs par
manque de clarté sur les
pondérations, difficulté à
anticiper les révisions

RAYAN MOUHEB

étudiant à l'Efrei

Par
Abdelrahmen

CHEMS BEDDALIA

étudiant en BUT GEII

Par Yanni

Utilisation d'un excel non
stucturé, demande à des
amis, temps perdu et
mauvaises décisions de
révisions

Le problème est à la fois pratique, cognitif et émotionnel

FONCTIONNALITÉS & SCREENS

Calcul des notes L3 Informatique

Matière 1

Matière
Selectionner une UE

Contrôle continu	Partiel	Examen
13	0	18

+ Ajouter une matière Calculer la moyenne

Saisie des notes
(CC, partiels, exams)

Simulation de scénarios
(Si j'ai X au partiel ...)

Calcul des notes L3 Informatique

Matière 1

Matière
PFA

Contrôle continu	Partiel	Examen
13	0	18

Matière 2

Matière
IAS

Contrôle continu	Partiel	Examen
12	15	11

+ Ajouter une matière Calculer la moyenne

Résultat des notes

Matière	CC	Partiel	Examen	Moyenne
				Moyenne générale : 15.77

Admis ✓ ← Retour au formulaire

Validé
ou
Non Validé

Résultat des notes

Matière	CC	Partiel	Examen	Moyenne
				Moyenne générale : 9.1

Non admis ✗ ← Retour au formulaire

ETUDE DE MARCHÉ : UTILISATEURS / CLIENTS

ETUDE DE MARCHÉ : CONCURRENTS

ANALYSE DU COMPORTEMENT DES UTILISATEURS

CONCLUSION & DÉCISION

2B – VUE D'ENSEMBLE DES ANNEXES

12. 3b - PMR et description du problème
13. 3c - CR
14. 5b - Prototype manuel : dessin détaillé
15. 5c - Prototype manuel : comportements et retours
16. 5d - Application / site web
17. 7b - Entretiens
18. 7c - Questionnaire
19. 7d - Etude du marché (utilisateurs/clients)
20. 8b - Etude du marché (concurrents)
21. 9b - Tracking tables
22. 9c - Comportement utilisateur - application
23. 11b - BMC
24. 12b - Plan financier multi-annuel
25. 13b-16b - Echanges avec les utilisateurs

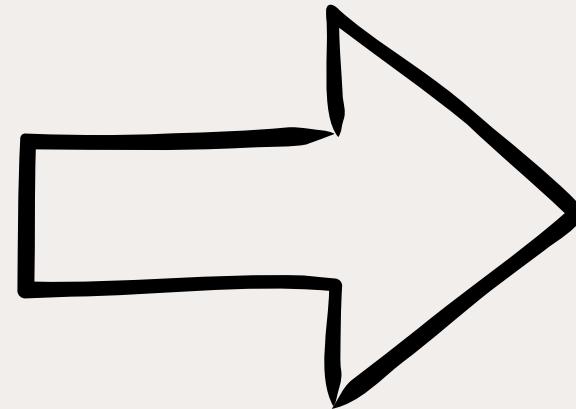
3B – PMR ET DESCRIPTION DU PROBLÈME

QUESTIONS D'ENTRETIENS :

- Comment sais-tu si tu vas valider ?
- Les règles de calcul sont-elles claires ?
- Utilises-tu Excel ou un autre outil ?
- Est-ce que ça te stresse ?
- As-tu déjà fait des erreurs de calcul ?
- La simulation de notes serait-elle utile ?

UTILISATEURS RENCONTRÉES :

- Mehdi Noubli — L3 Informatique
- Chems Beddalia — BUT GEII
- Rima Oucherif — L3 Informatique
- Mahmoud El Kassaby — L3 Magistère Informatique
- Ata Dalan — L3 Informatique
- Chakib Slimani — L3 Informatique



INFORMATIONS CLÉS :

- Calculs faits à la main ou sur Excel
- Règles de pondération mal comprises
- Manque d'organisation avant les partiels
- Stress élevé en période d'examens

3C – CR

DESCRIPTION DE LA STRATÉGIE D'ACQUISITION DES UTILISATEURS

- Réseau personnel des membres de l'équipe
- Étudiants de la même formation ou d'années proches
- Discussions informelles (amis, camarades de promo)
- Présentation simple du projet + explication rapide du problème
- Test du prototype manuel

PROGRESSION HEBDOMADAIRE

- Semaine 1 : identification des utilisateurs
- Semaine 2 : premiers échanges
- Semaine 3 : entretiens et collecte des retours
- Semaine 4 : tests du prototype et ajustements

5B - PROTOTYPE MANUEL : DESSIN DÉTAILLÉ

	A	B	C	D	E	F	G
1		Notes CC/Projet	Notes Partiel	Notes Exams	Moyenne	A compenser	
2	BLOC ISI				10		
3	Logique		10	7	10	8,8	-1,2
4	Algo		10	12	16	13,6	3,6
5	Langage formels			7	8	7,6	-2,4
6							
7	BLOC APDS					12,6	
8	Systèmes			14	14	14	4
9	Réseaux			12	12	12	2
10	BDD			5	15	11	1
11							
12	Bloc MOMOI					7	
13	GLA			15	15	15	5
14	PFA		12		2	6	-4
15	IAS		0		0	0	-10
16							
17	Bloc Transverse					16,7142857	
18	Anglais				15	15	5
19	Projet				17	17	7
20	Option 1				17	17	7
21	Option 2				17	17	7
22							
23							
24		Bloc ISI		0			
25		Bloc APDS		7			
26		Bloc MOMOI		-9			
27		Transverse		26			
28							

Si le résultat est positif => année validé sinon abs(resultat) vaut le nombre de points à compenser dans les notes manquantes
Le bloc transverse est indépendant

Résultat = -2
Transverse 26

5C – PROTOTYPE MANUEL : COMPORTEMENTS ET RETOURS

TESTS RÉALISÉS PAR L'ÉQUIPE

- Parcours globalement compris
- Importance de mettre la clarté des règles en avant
- Besoin de simplifier la saisie
- Simplifier les étapes confuses

TESTS AVEC DES UTILISATEURS EXTERNES

5D – APPLICATION / SITE WEB

TECHNOLOGIE CHOISIE

- Front-end : JS, HTML, CSS
- Back-end : PHP, Apache, MySQL
- Accès via le navigateur sur tous les appareils
- Hébergement web léger
- Gitlab pour la gestion des fichiers

7B - ENTRETIENS

7C - QUESTIONNAIRE

7D - ETUDE DU MARCHÉ (UTILISATEURS/CLIENTS)

8B - ETUDE DU MARCHÉ (CONCURRENTS)

9B – TRACKING TABLES

TABLE DES UTILISATEURS :

permet d'analyser le nombre et le profil des utilisateurs ainsi que la croissance dans le temps

TABLE DES ACTIONS :

permet d'analyser la fréquence d'utilisation, le temps passé sur l'application et la fidélité des clients

TABLE DES SESSIONS :

permet d'analyser les fonctionnalités les plus utilisées et le parcours des utilisateurs

9C - COMPORTEMENT UTILISATEUR - APPLICATION

11B – BMC

12B - PLAN FINANCIER MULTI-ANNUEL

13B-16B - ECHANGES AVEC LES UTILISATEURS